

Расписание занятий платных групп на первое полугодие 2026-2027 учебного года

Азбука МойОфис	Основы визуального программирования	Визуальное программирование. Продвинутый уровень	Magica Voxel- основы 3D моделирования в воксельной графике
8-10 лет	8-10 лет	9-11 лет	9-12 лет
АМО-2(п) Воскресенье 10:00 - 11:30	S-в-4(п) Вторник 08:30 - 10:00	S-п-2(п) Воскресенье 14:00 - 15:30	MagicaV-1(п) Воскресенье 12:00 - 13:30
	S-в-3(п) Четверг 17:40 - 19:10		

Введение в робототехнику	Робототехника. Базовый уровень	Мобильная разработка в MIT App Inventor	Roblox Studio- программирование на языке Lua
8-11 лет	11-12 лет	10-12 лет	11-13 лет
Robo-в-1(п) Вторник 17:40 - 19:10	Robo-б-1(п) Воскресенье 12:00 - 13:30	MP-в-3(п) Суббота 14:00 - 15:30	Roblox-2(п) Вторник 08:30 - 10:00
Robo-в-2(п) Воскресенье 10:00 - 11:30			Roblox-1(п) Суббота 16:00 - 17:30

Программирование на Python. Вводный уровень	Основы 3D- моделирования. Вводный уровень	Основы 3D- моделирования. Базовый уровень	Программирование на C++. Вводный уровень
12-15 лет	11-13 лет	11-14 лет	13-16 лет
Pt-в-4(п) Суббота 15:00 - 16:30	3D-в-2(п) Суббота 14:00 - 15:30	3D-б-1(п) Суббота 14:00 - 15:30	C++/1(п) Суббота 10:00 - 11:30
Pt-в-5(п) Суббота 17:00 - 18:30			

Основы анимации	Анимация. Базовый уровень	Основы компьютерной графики	Основы Figma
11-14 лет	11-14 лет	11-14 лет	12-15 лет
Anim-в-1(п) Среда 17:40 - 19:10	Anim-б-1(п) Суббота 14:00 - 15:30	ОГК-1(п) Вторник 17:40 - 19:10	Figma-1(п) Воскресенье 14:00 - 15:30

Кибермишка
10-12 лет
КМ-1(п) Пятница 16:00 - 17:30